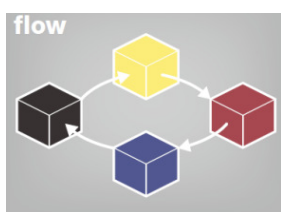




FlowBox er et læringspil, der på underholdende vis træner dig og dine kolleger i at samarbejde og kommunikere.



Spillet giver samtidig en forståelse for helheden i virksomheder med et 'produktions-flow', hvor varerne bevæger sig gennem flere led, før de er klar til distribution.

Kommunikation og samarbejde er vigtige byggesten i hverdagen

Kommunikation og samarbejde påvirker arbejdsmiljøet og produktiviteten. Fungerer det godt glider arbejdet lettere og giver ikke mindst en meget bedre stemning. Når der er ekstra travlt i hverdagen sættes både kommunikationen og samarbejdet under pres, og det er vigtigt at huske en god kommunikation for at undgå misforståelser og at forebygge samarbejdsproblemer.

Kommunikationen og samarbejde smitter ofte også af på kundernes oplevelse af de leverancer de får, og den helhedsoplevelse de har af jeres medarbejdere og arbejdspladsen.

Med Flowbox kan I styrke jeres kommunikation og samarbejde, så det er både sjovere og lettere at nå fælles resultater i hverdagen - både intern i afdelinger og på tværs af afdelinger.

Et engagerende spilforløb med kobling til virkeligheden

Spillet er opdelt i to halvlege, hvor små boxe skal flyttes rundt på kortest mulig tid. Der er forskellige boxe, og hvert team har forskellige opgaver de skal løse, som kræver omtanke og koordination med de andre team. Jeres samarbejdsevner bliver testet under tidspresset, og der skal kommunikeres med kollegerne for at levere det bedste resultat.

Mellem halvlegene og efter spillet er det tid til at tale om samarbejdet og kommunikationen i spillet, og hvordan disse spilloplevelser minder om jeres virkelighed. I får anledning til at tale om, hvilken betydning den enkelte rolle har i forhold til helheden.

Hele spillet inklusiv introduktion, spilletid og opfølgning kan spilles på kun 1 time.

Indhold i Flowbox



Udviklet og afprøvet i praksis

Flowbox er udviklet i samarbejde med ledere og medarbejdere i fire større produktionsvirksomheder.

Spillet er udformet så det kan anvendes i multikulturelt arbejdsmiljø, og så deltagere med begrænsende dansk kundskaber kan være med.



Udviklingsprojektet er støttet af *Center for Kultur og oplevelsesøkonomi (CKO)*.

FAKTA

- Varighed ca. 1 time med introduktion
- Spilles med 8-12 deltagere. Flere kan deltage som observatører. Der kan spilles flere spil samtidig
- Forudsætter god plads
- Spillet og alle materialerne er på dansk

Spil selv eller få hjælp af en professionel spilleleder

I spillet medfølger vejledning til spillederen, så I selv kan igangsætte og lede spillet. Så bestiller I bare et eller flere spil og går i gang.

Vil I have det endnu lettere kan I også kontakte Learn by Interaction og booke en professionel spilleleder, som kender reglerne og kan til at hjælpe jer med at spille første gang.

Kontakt spiludvikler Sanni Grych på
mobil: +45 6068 6588
e-mail: sg@learnbyinteraction.dk.

Læs mere på www.learnbyinteraction.dk